

<https://www.tankerino.com/it/corsi/8/corso-di-javascript/lezioni/122/forme-base>

Disegnare Forme Base nel Canvas di HTML5

Imparare a disegnare forme base come rettangoli, cerchi e linee è il primo passo fondamentale per lavorare con il Canvas di HTML5. In questa lezione, esploreremo come utilizzare JavaScript per disegnare queste forme semplici.

Il rettangolo è forse la forma più semplice da disegnare nel Canvas. Esistono diversi metodi per disegnare rettangoli:

Per disegnare un rettangolo pieno, usiamo `fillRect(x, y, width, height)`. Dove `x` e `y` sono le coordinate dell'angolo superiore sinistro del rettangolo, e `width` e `height` sono la larghezza e l'altezza del rettangolo.

Per disegnare il contorno di un rettangolo, usiamo `strokeRect(x, y, width, height)`. Questo metodo disegna solo il perimetro del rettangolo.

Disegnare Cerchi e Archi

Per disegnare cerchi o archi, usiamo il metodo `arc(x, y, radius, startAngle, endAngle, anticlockwise)`:

Un cerchio completo può essere disegnato impostando `startAngle` a 0 e `endAngle` a `2Math.PI`.

`ctx.arc(50, 50, 40, 0, 2Math.PI);` disegna un cerchio con centro (50, 50) e raggio 40.

Il metodo `arc` può essere utilizzato anche per disegnare porzioni di cerchi (archi) semplicemente modificando gli angoli di inizio e fine.

Disegnare Linee

Disegnare linee richiede un approccio leggermente diverso. Si utilizza una combinazione di metodi

per tracciare il percorso e poi disegnare la linea:

Per disegnare una linea, iniziamo con `beginPath()`, poi usiamo `moveTo(x1, y1)` per spostarci al punto di inizio e `lineTo(x2, y2)` per definire il punto finale. Infine, chiamiamo `stroke()` per disegnare la linea.

Esempio di codice per disegnare una linea:

```
ctx.beginPath();  
ctx.moveTo(10, 10);  
ctx.lineTo(50, 50);  
ctx.stroke();
```

Conclusioni

Disegnare forme base come rettangoli, cerchi e linee è un'abilità essenziale nel Canvas di HTML5. Con la pratica, potrai combinare queste forme per creare disegni più complessi e iniziare a esplorare la grafica avanzata nel Canvas.

Nelle prossime lezioni, esploreremo come combinare queste forme di base per creare disegni più dettagliati e come applicare stili e colori per migliorare il tuo lavoro.

(CC BY-NC-SA 3.0) lezione - by tankerino.com

<https://www.tankerino.com>

Questa lezione e' stata realizzata grazie al contributo di:



Risorse per la scuola

<https://www.baobab.school>



Siti web a Varese

<https://www.francescobelloni.it>